

# Gramatika

## 1. Veta

Miesto, kde je určitý tvar slovesa „können“, označ krížikom (X).

Miesto, kde je infinitív, označ dvoma krížikmi (XX).

Ich kann noch nicht so gut reiten.

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Wir können heute nicht mitkommen.

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Určitý tvar slovesa „können“ je na ..... mieste (poradie označ číslovkou).

Infinitív plnovýznamového slovesa je vždy na ..... vety (poradie vyjadri slovom).

## 2. Sloveso

Prečítaj si nahlas tieto slová. Na ktorej slabike je prízvuk? Podčiarkni ju.

ver-kau-fen

be-kom-men

unter-rich-ten

ver-ges-sen

be-gin-nen

mit-kom-men

aus-ma-chen

ab-schal-ten

fern-se-hen

zu-ma-chen

Na ktorej slabike je tu prízvuk?

Označ ju krížikom (X).

■ - ■ - ■

be - gin - nen

Wir können beginnen.

Wir beginnen.

Na ktorej slabike je tu prízvuk?

Označ ju krížikom (X).

■ - ■ - ■

mit - kom - men

Wir möchten mitkommen.

Wir kommen mit.

Predpona nie je prízvučná, t.j. pri časovaní sa neodlučuje!

Píše sa vždy spolu so slovesom.

Predpona je prízvučná, t.j. pri časovaní sa odlučuje!

Píše sa oddelene od slovesa, stojí na konci vety.

Využi získané poznatky a vytvor 5 viet so slovesami z cvičenia 2.

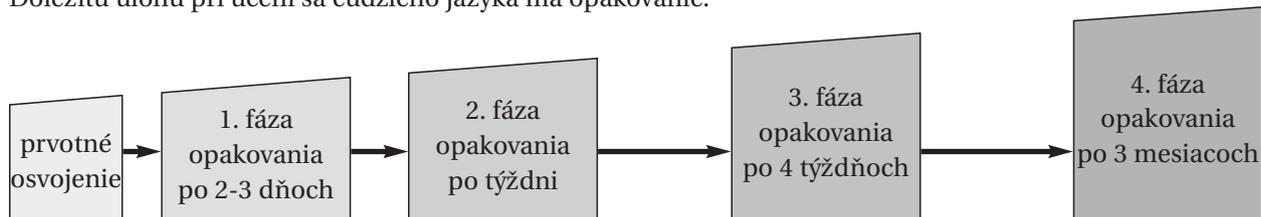
## 3. Člen

a) Doplň do tabuľky.

Nominativ				Akkusativ			
Maskulinum	Neutrum	Femininum	Plural	Maskulinum	Neutrum	Femininum	Plural
ein			—				
	mein						
		deine					
			keine				

# Stratégie a techniky učenia sa. (Učenie bez mučenia – Ako na to?)

Dôležitú úlohu pri učení sa cudzieho jazyka má opakovanie.



Nejlepšie je kombinovať to, čo už vieš s novým.

## 1. Opakujeme si pomocou kartotéky

- a) Tvoríme vety na určité témy, napr. „Schulsachen“.

Napíšeme časti viet na kartičky, napr.:

**Ich brauche ... Ich suche ...**

**Wo ist denn nur ...?**

Z príslušnej časti kartotéky vyt'ahujeme kartičky s obrázkami slovíčok. Slovíčka dopĺňame do viet (poradie viet striedame). Dbáme na správny člen podstatných mien.

- b) Pracujeme v skupine.

Vybraný hráč vytiahne z kartotéky kartičku s obrázkom slovíčka a všetkým spoluhráčom obrázok ukáže. Kto vytvorí najrýchlejšie a správne príslušnú vetnú štruktúru, dostane kartičku. Vyhráva ten, kto získa najviac kartičiek.



## 2. Opakujeme si pomocou zápisníka

Príklad: Téma – „Pausenbrot“

Pracujeme vo dvojiciach. Jeden člen dvojice vytiahne z kartotéky kartičku, napr. „Joghurt“.

Potom spolu zahráme scénu, napr. „Am Kiosk“.

Snažíme sa napodobovať /imitovať/ reálnu situáciu.

Počas prípravy si môžeme potrebné spojenia vyhľadať v zápisníku.



## 3. Opakujeme si pomocou slovníčka

Pracujeme v skupinách.

Jeden z hráčov náhodne ukáže na slovíčko v slovníku (má zatvorené oči). Potom slovíčko, na ktoré ukázal, prečíta nahlas.

Kto správne vytvorí vetu s daným slovíčkom, získava bod.

Príklad: *mitkommen* – *Ich möchte mitkommen.*

**Podstatné mená (Substantive)****I. Skloňovanie (Deklination)**

Všetky podstatné mená majú v nemčine člen (určitý – *der, die, das* alebo neurčitý – *ein, eine, ein*), ktorý stojí vždy pred podstatným menom a vyjadruje jeho rod, číslo a pád. Nemčina má 3 rody, 2 čísla a na rozdiel od slovenčiny len 4 pády (v 1. diele učebnice sa zoznámite len s 1., 3. a 4. pádom).

**Určitý člen (der bestimmte Artikel)**

	mužský rod (Maskulinum)	ženský rod (Femininum)	stredný rod (Neutrum)	množné číslo (Plural)
<b>1. pád</b> (Nominativ)	<b>der</b> Vater	<b>die</b> Mutter	<b>das</b> Kind	<b>die</b> Kinder
<b>4. pád</b> (Akkusativ)	<b>den</b> Vater	<b>die</b> Mutter	<b>das</b> Kind	<b>die</b> Kinder

V množnom čísle majú všetky rody podstatných mien zhodný člen určitý – *die*.

**Neurčitý člen (der unbestimmte Artikel)**

	mužský rod (Maskulinum)	ženský rod (Femininum)	stredný rod (Neutrum)	množné číslo (Plural)
<b>1. pád</b> (Nominativ)	<b>ein</b> Vater	<b>eine</b> Mutter	<b>ein</b> Kind	Kinder
<b>4. pád</b> (Akkusativ)	<b>einen</b> Vater	<b>eine</b> Mutter	<b>ein</b> Kind	Kinder

Neurčitý člen použijeme tam, kde ide o osoby alebo veci neznáme, všeobecné, o ktorých hovoríme prvýkrát.

Podstatné mená, ktoré majú v jednotnom čísle (singulári) neurčitý člen, sú v pluráli bez člena.

Pri skloňovaní podstatných mien sa až na výnimky mení len člen. Podstatné meno zostáva stále rovnaké. Výnimky: 2. pád singuláru mužského a stredného rodu (koncovka *-es alebo -s*) a 3. pád plurálu (koncovka *-n* okrem podstatných mien, ktoré už túto koncovku v pluráli majú → *Schulen*, alebo tých, ktorých množné číslo má koncovku *-s* → *Autos*).

Niektoré podstatné mená sa používajú bez člena (napr. jedlo).

**II. Množné číslo (Plural)**

Množné číslo (plurál) sa tvorí nepravidelne (určité základné pravidlá existujú – žiaci sa s nimi zoznámia neskôr).

Koncovku plurálu nájdeme v slovníku za podstatným menom (napr.: *das Krokodil*, *-s, -e* → *-s* je koncovka 2. pádu a *-e* je koncovka množného čísla).

V našom slovníčku nájdeme tento zápis: *Krokodil, das, -e* → člen *das* je až za podstatným menom a koncovka 2. pádu zámerne úplne chýba – bude sa preberať až neskôr.



**Freizeit**

**Vol'ný čas**

**Lektion 9:  
Sechs Freunde**

**Seite 62**

unser/unsere  
Hobby, das, -s  
Morgen läuft hier ...

morgen  
Film, der, -e  
sich setzen  
computern

Spaß machen

Spaß, der (Sg.)  
laufen  
surfen  
Judo (Sportart ohne Artikel)  
Karate (Sportart ohne Artikel)  
Fußball, der, -e

Aber am liebsten spiele ich  
Basketball.

Basketball (Spiel)  
Meine Gitarre ist überall  
dabei.

überall  
dabei  
Schach, das  
treffen  
Nachmittag  
in die Stadt gehen  
Stadt, die, -e  
spazieren gehen

shoppen

**Seite 63**

Freizeit, die (Sg.)  
fotografieren  
schwimmen  
Skateboard  
fahren

Snowboard  
Autogrammkarte, die, -n  
sammeln  
Schlagzeug, das  
Schlittschuh, der, -e  
tanzen

**Lekcia 9:  
Šest' priateľ'ov**

**strana 62**

náš, naše/naša  
koníček, zál'uba  
Zajtra tu beží ... / Zajtra  
tu dávajú ...

zajtra  
film  
sahnúť' si  
pracovať' / hrat' na  
počítači  
robit' žarty, bavít' / zaují-  
mat' (to ma baví)

vtip, žart, zábava  
bežať', ponáhl'at' sa  
surfovať'

džudo  
karate  
futbalová lopta; futbal  
(hra)

Ale najradšej hrám  
basketbal.

basketbal  
Gitaru mám všade so  
sebou.

všade, kdekol'vek  
pri tom, v blízkosti  
šachy  
stretnúť'  
popoludnie, odpoľudnie  
ísť' do mesta  
mesto

ísť' na prechádzku, ísť' sa  
prechádzať'  
nakupovať', ísť' na  
nákupy

**strana 63**

vol'ný čas  
fotografovať'  
plávať'  
skejtboard (aj skateboard)  
ísť' (dopravným  
prostriedkom)  
snoubord (aj snowboard)  
kartička s autogramom  
zbierať'  
bicie  
korčul'a  
tancovať'

fernsehen  
Rad (Fahrrad), das, -er  
reiten  
singen  
Schi, der, -er  
Jahreszeit, die, -en  
Frühling, der (Sg.)  
Sommer, der (Sg.)  
Herbst, der (Sg.)  
Winter, der (Sg.)

**Seite 64**  
Pantomime, die, -n  
raten  
Was für ein/eine ...?  
lieber, am liebsten  
Interviewspiel, das, -e

**Seite 65**  
Lieblingshobby, das, -s  
Auge, das, -n

**Seite 66**  
so oder so  
sportlich  
unsportlich  
dick  
schlank  
groß  
klein  
intelligent  
hübsch  
stark  
Wie lange?  
lange  
Wie oft?  
oft  
können  
jede, -r, -s  
einmal  
Woche, die, -n  
Gitarrenstunde, die, -n

**Seite 67**  
Mitschüler, der, -  
Schülerzeitung, die, -n  
Leute, die (Pl.)

pozerat' televízor  
bicykel  
jazdiť' na koni  
spievať'  
lyža  
ročné obdobie  
jar  
leto  
jeseň  
zima

**strana 64**  
pantomíma  
hádať'  
Aký, aká, ...?  
radšej, najradšej  
hra na interview

**strana 65**  
najobl'úbenejší koníček  
oči

**strana 66**  
tak alebo tak/ inak  
športový  
nešportový  
široký  
štíhly  
veľ'ký  
malý  
intelligentný  
pekný  
silný  
Ako dlho?  
dlho  
Ako často?  
často  
vedieť', môcť'  
každý, každé, každá  
raz, jedenkrát  
týždeň  
hodina hry na gitare

**strana 67**  
spolužiak  
u nás: žiacky / školský  
časopis  
ľudia

## Quellenverzeichnis:

Seite 5: Gameboy © Thinkstock/Howard Shooter; Kamera © fotolia/Klaus Eppele  
Seite 9: 1+4: © Andrea Hanitzsch, Landshut; 2+3: Susanne Probst, München  
Seite 12: 1 © Thinkstock/Top Photo Corporation; 2,4,9 © Siegfried Büttner, Goch; 3 © Stadtwerke München;  
5 © PantherMedia; 6 © MEV; 7 © Thinkstock/iStock/ViktorCap; 8 © Hueber Verlag/Christine Stephan,  
10 © PantherMedia/Kerstin Röcker  
Seite 74: oben © Irmgard Schütz, Mitte: Gerd Pfeiffer, München; unten © MEV  
Seite 79: © Hueber Verlag/Christine Stephan  
Seite 98: © Schullandheim Gehren  
Seite 105: Hund: Werner Bönzli, Reichertshausen; Meerschweinchen, Schildkröte © Gabriele Kopp, München;  
alle anderen © Juniors Tierbildarchiv, Hamburg  
Seite 113: Verbotsschilder aus den Katalogen von Seton, Langen und Wolk AG, Wuppertal  
Peter Kallert, Weyern/Neukirchen: Seite 8  
Susanne Probst, München: Seite 5 (3 Fotos unten)  
Gabriela Stellino, Freiburg: Seite 5 (Hobbys, Kleidung), 6, 8, 23, 34, 35 (Farben), 39, 70  
Gisela Specht, München: Seite 38, 39 (Brezel, Flasche)

## Kennzeichnung der Übungen:

**1** Bezug zur Übung im Kursbuch  
**leicht** **\*** mittelschwer **\*\*** schwer **K** mit Möglichkeit zur Selbstkontrolle

Der Verlag weist ausdrücklich darauf hin, dass im Text enthaltene externe Links vom Verlag nur bis zum Zeitpunkt der Buchveröffentlichung eingesehen werden konnten. Auf spätere Veränderungen hat der Verlag keinerlei Einfluss. Eine Haftung des Verlags ist daher ausgeschlossen.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf deshalb der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlags.

Hinweis zu § 52a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung überspielt, gespeichert und in ein Netzwerk eingespielt werden. Dies gilt auch für Intranets von Firmen, Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Eingetragene Warenzeichen oder Marken sind Eigentum des jeweiligen Zeichen- bzw. Markeninhabers, auch dann, wenn diese nicht gekennzeichnet sind. Es ist jedoch zu beachten, dass weder das Vorhandensein noch das Fehlen derartiger Kennzeichnungen die Rechtslage hinsichtlich dieser gewerblichen Schutzrechte berührt.

6. 5. 4. | Die letzten Ziffern  
2022 21 20 19 18 | bezeichnen Zahl und Jahr des Druckes.

Alle Drucke dieser Auflage können, da unverändert, nebeneinander benutzt werden.

1. Auflage

© 2010 Hueber Verlag GmbH & Co. KG, 85737 Ismaning, Deutschland

Satz: Sarah-Vanessa Schäfer, Hueber Verlag, Ismaning

Layout: Peer Koop, Hueber Verlag, Ismaning

Umschlaggestaltung: Alois Sigl, Hueber Verlag, Ismaning;

unter Verwendung von Fotos von Susanne Probst, München

Zeichnungen: LYONN cartoons comics illustration, Köln

Druck und Bindung: Kessler Druck + Medien GmbH & Co. KG, Bobingen

Printed in Germany

ISBN 978-3-19-441678-9